

WEBDESIGN FRONTEND

12-WÖCHIGE WEITERBILDUNG | Dozentengestützter Vollzeitunterricht

THEMA UND ZIEL DER WEITERBILDUNG

Neben gestalterischem Basiswissen steht in dieser Weiterbildung die Einführung in Internet-Technologien,

Nach einer Einführung in die Grafik- und Bildbearbeitung und Programmiergrundlagen lernen Sie mit Hilfe von HTML, CSS und Javascript die Grundlagen der Webprogrammierung.

Flankiert durch Bootstrap. Bootstrap ist ein freies CSS-Framework. Es enthält auf HTML und CSS basierende Gestaltungsvorlagen für Typografie, Formulare, Buttons, Tabellen, Grid-Systeme, Navigations- und andere Oberflächengestaltungselemente sowie zusätzliche, optionale JavaScript-Erweiterungen. Nach Abschluss des Kurses sind Sie in der Lage, einfache, statische Webauftritte zu konzipieren, zu realisieren und Sie können die Pflege vorhandener Seiten übernehmen. Sie haben die Wahl, ob Sie sich im Bereich Screendesign oder eher in der Webprogrammierung etablieren möchten.

Zielgruppe und Zugangsvoraussetzungen

Das Angebot richtet sich an Personen, die bereits fundierte Computerkenntnisse sowie Grundlagenkenntnisse in Photoshop und Illustrator haben. Farbsicherheit und Gespür für grafische Gestaltung werden vorausgesetzt.

Theorie und Praxis

Der Unterricht enthält einen adäquaten Anteil an Übungs- oder Projektphasen, in denen Sie individuell Ihrer Arbeitsgeschwindigkeit entsprechend gefördert werden.

Der Unterricht erfolgt an modernen Einzelplatzsystemen neuer Generation. Die Rechnerplätze stehen selbstverständlich auch für die Projektphasen zur Verfügung.

Sie haben die Gelegenheit, unter beiden Betriebssystemen Windows 7 und MacOS zu arbeiten.

Während der gesamten Kursdauer werden Sie von Fachdozenten mit langjähriger Erfahrung in der Erwachsenenbildung betreut.

Begleitend zum Unterricht erhalten Sie Skripte, die in unserem Download-Center für Sie zur Verfügung stehen.

INHALTLICHE STRUKTUR DER WEITERBILDUNG

Photoshop und Illustrator CC

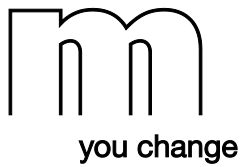
Grundfunktionen von Photoshop
Mediengerechte Auflösung und Farbräume für das Web
Tonwert- und Farbkorrekturen, Maskieren und Retuschieren von Bildbereichen. Bildcomposing.
Bildbearbeitung mit Filtern;
Navigationskonzepte. Usability und Accessibility, Gestaltungsraster für Screendesign auf Basis des Bootstrap Grid-Systems
Export webfähiger Daten (Dateiformate)
Erstellung eines Interfacedesigns
Grundfunktionen von Illustrator
Logos, Piktogramme, Buttons erstellen und modifizieren
Farben und Verläufe anlegen und anwenden
Arbeiten mit Text, Texte an Formen ausrichten
Zusammenarbeit mit Photoshop
Export webfähiger Daten (Dateiformate)

HTML und CSS, User Interface UI und User Experience UX

Allgemeine Regeln der HTML-Programmierung / CSS
Allgemeiner Seitenaufbau - der Dokumentenkopf: TITLE, META, LINK und mehr
Relative oder absolute Pfade
Arbeiten mit Text: Text gliedern und formatieren (Absatz- und Zeichenformatierung, Listen)
Arbeiten mit Grafiken: Grafiken in Text einbinden, Grafiken als Hintergrund
Aufbau von Tabellen und deren Einsatzmöglichkeiten
Einbinden von Multimedia-Objekten
Sicherer Umgang mit Formularen: erstellen und gestalten
Erweiterte Formatierungsmöglichkeiten mit Hilfe von Cascading Style Sheets
Interne und externe CSS anlegen, einzelne HTML-Elemente mit Hilfe von CSS formatieren Syntax kennenlernen, Sicherer Umgang mit Selektoren
Pixelgenaue Layouts erstellen
Unterschiede der einzelnen Browser. Responsive Webdesign
Tipps und Tricks zur Programmierung mit HTML
Entwurf komplexer Webseiten nach UI (User Interface) und UX (User Experience) Richtlinien
Rechtsgrundlagen (Urheberrecht, Impressumspflicht, Datenschutz etc.)

Javascript und jQuery

Einführung in Skriptsprachen
Definition von Variablen, Operatoren, Schleifen, Kontrollstrukturen, Funktionen
Globale und lokale Variablen, Java-Script Objekte, Event-Handler
Sicherer Umgang mit Formularen: überprüfen, Fehlermeldungen ausgeben, Werte behalten
Javascript-Speicher (Session und Cookie)
jQuery-Bibliothek kennenlernen und anwenden, eigene kleine Anwendungen mit Hilfe der jQuery-Bibliothek schreiben, Bibliotheks-Elemente anpassen und anwenden



Bootstrap mit Grid-System und responsivem Webdesign

Komponenten des Frameworks, Grid-System und Responsive Webdesign, Buttons mit erweiterter Funktionalität, Navigationselemente (Navigationslisten und -leisten, horizontale und vertikale Reiter, Breadcrumb, Paginierung usw.), Labels, erweiterte typografische Möglichkeiten, Miniaturansichten, Formatierungen für Hinweismeldungen und Fortschrittsbalken